

BATMAN

ARKHAM ASYLUM



rocksteady



SICHERHEITSHINWEISE

Photosensitive Epilepsie (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese sogenannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Spielens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen in der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen der Personen durch in der Nähe befindliche Objekte oder durch Hinfallen führen. Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, musst du das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch einen größeren Abstand zum Fernsehgerät, Verwendung eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn du oder ein Mitglied deiner Familie in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten hast, solltest du zunächst ärztlichen Rat anfordern, bevor du die Videospiele verwendest.

UMGANG MIT DEM DATENTRÄGER

Behandle die Spiel-Discs vorsichtig, um jegliche Kratzer auf deren Ober- und Unterseite zu vermeiden. Biege die Discs nicht und vergrößere auch die Spindellöcher nicht.

Reinige die Discs mit einem weichen Tuch wie solche zum Reinigen von Kameraobjektiven. Wische mit leichtem Druck kreisförmig vom Spindel Loch nach außen zum Rand. Reinige die Discs niemals mit einem Farbverdünner, Benzol oder aggressiven Chemikalien.

Beschreibe die Discs nicht und klebe auf keine ihrer Seiten Etiketten.

Bewahre die Discs nach dem Spielen in ihren Originalhüllen auf. Bewahre sie nicht an heißen oder feuchten Orten auf.

- Die Spiel-Discs dürfen nicht für Verleihgeschäfte benutzt werden.
- Kopieren dieses Handbuchs ist verboten.
- Achte in dem Raum, in dem du spielst, auf eine gute Beleuchtung.
- Kopieren und Reverse Engineering dieser Software ist verboten.

INHALT

| | | | |
|------------------------------------|----|---------------------------|----|
| Einleitung..... | 2 | Kundenunterstützung | 15 |
| Installation und Aktivierung | 2 | Kontakt | 15 |
| SPIEL STARTEN | 3 | ONLINE-SUPPORT..... | 15 |
| Menüauswahl | 4 | E-MAIL-SUPPORT..... | 15 |
| TITELMENÜ | 4 | TELEFON-SUPPORT | 16 |
| SPIEL-OPTIONEN..... | 4 | Mitwirkende | 16 |
| AUDIO-OPTIONEN | 5 | Garantie | 17 |
| Speichern und Laden | 5 | | |
| Steuerung..... | 6 | | |
| TASTATUR- UND MAUSSTEUERUNG | 6 | | |
| BEWEGUNG | 6 | | |
| KAMPF..... | 6 | | |
| OBJEKTBEFEHLE..... | 7 | | |
| GAMEPAD-STEUERUNG..... | 8 | | |
| BEWEGUNG | 8 | | |
| KAMPF..... | 9 | | |
| OBJEKTBEFEHLE..... | 9 | | |
| Kampf | 10 | | |
| Gadgets..... | 10 | | |
| BATARANG..... | 10 | | |
| GRAPPLE..... | 10 | | |
| ANDERE GADGETS..... | 11 | | |
| Detektiv-Modus..... | 11 | | |
| Umgebungsanalyse | 12 | | |
| Erfahrung und Upgrades..... | 13 | | |
| Spielmenüs..... | 13 | | |
| WAYNETECH..... | 13 | | |
| KARTE UND ZIELE | 13 | | |
| RIDDERS HERAUSFORDERUNG..... | 14 | | |
| CHARAKTER-BIOGRAFIEN..... | 14 | | |





EINLEITUNG

Das wird eine lange Nacht ...

Nach einem scheinbar zufälligen Angriff des Jokers auf das Büro des Bürgermeisters bringt **Batman** seinen Erzfeind zurück in die Anstalt von Arkham, Gothams Psychiatrie für geistesranke Kriminelle.

Doch der Joker hat einen Plan, und seine Flucht ist nur der erste Schritt. Noch bevor in Gotham ein neuer Tag anbricht, wird er Arkham Island kontrollieren und den Willen des Dunklen Ritters brechen.

Kann **Batman** eine Nacht unter den gefährlichsten Psychopathen der Stadt überleben?







INSTALLATION UND AKTIVIERUNG

Die Installation muss nur einmal erfolgen, und sie dauert nur wenige Minuten. Es ist wichtig, das Spiel vor dem Spielstart korrekt zu installieren. Befolge bitte die Anweisungen unten:


1. Mach' einen Doppelklick auf die Datei **BatmanArkhamAsylum.dmg** und warte, bis das **Batman Arkham Asylum Icon** auf deiner Schreibtischoberfläche erscheint.
2. Mach' einen Doppelklick auf das **Batman Arkham Asylum Icon**, um es zu öffnen.
3. Zieh' das **Programm-Icon von Batman Arkham Asylum** auf den **Programmordner**, der daneben erscheint. Damit startet der Kopiervorgang.
4. Zieh' das **Batman Arkham Asylum Icon** von Ihrer Schreibtischoberfläche in den Papierkorb, sobald der Kopiervorgang beendet ist. Du kannst die Datei **BatmanArkhamAsylum.dmg** jetzt löschen.
5. Sobald die Installation abgeschlossen ist mach' einen Doppelklick auf das **Programm-Icon von Batman Arkham Asylum**, das sich im **Programmordner** auf deiner Festplatte befindet. Es erscheint das Optionsfenster mit dem Aktivierungspanel.
6. Gib deinen Produktschlüssel in die sechs leeren Felder ein. Nach der Eingabe des Produktschlüssels wird der **Speicher-Button** auf der rechten Seite des Panels aktiviert.
7. Mit einem Klick auf den **Speicher-Button** sicherst du deinen Produktschlüssel.
8. Klick' im Aktivierungspanel auf den Button **Online aktivieren....** Es erscheint ein Dialog mit der Bestätigung, dass dein Produktschlüssel an Feral geschickt wird. Klick' den Button **Online aktivieren** im Dialog.
9. Das Aktivierungspanel wird aktualisiert und zeigt nun die Anzahl Rechner, auf denen du das Spiel aktivieren kannst und dazu die Angabe, wie viele Rechner du zurzeit aktiviert hast. In Zukunft kannst du dein Spiel ohne eine Internetverbindung spielen.


Du kommst nun zum Teil „Spiel starten“, hier wirst du durch den ersten Spieldurchgang geführt.


SPIEL STARTEN

1. Falls **Batman Arkham Asylum** nicht bereits läuft mach' einen Doppelklick auf das **Batman Arkham Asylum Programm-Icon**. Standardmäßig ist es im **Programmordner** auf der Festplatte deines Computers abgelegt.
2. Es erscheint der Bildschirm für die Einstellungen vor Spielbeginn. Klicke auf **Spielen**. Das Spiel beginnt.
3. Sobald der Titelschirm erscheint, drücke die  Taste auf deiner Tastatur oder die **Start** Taste auf dem Gamepad, um das Eingabegerät für das Spiel zu bestimmen.
4. Als nächstes erscheint ein Menü Spielstand Wählen, in dem man ein gespeichertes Spiel auswählen kann. Markiere einen der Slots und drücke auf , um das Spiel fortzusetzen.
5. Du siehst jetzt ein Spiel Optionen-Menü, in dem du die Helligkeit korrigieren und Untertitel aktivieren kannst. Wenn alles nach Wunsch ist, markiere **Weiter** und drücke auf .
6. Du kannst jetzt den Schwierigkeitsgrad für dein Spiel bestimmen. **Normal** ist die Standardeinstellung, die für die meisten Spieler eine ausreichend große Herausforderung darstellt.
7. Wenn du den für dich passenden Schwierigkeitsgrad eingestellt hast, drücke auf , und findest du dich im Batmobil wieder; du begleitest den Joker durch die dunklen Straßen von Gotham City nach **Arkham Asylum**, wo dein Abenteuer beginnt...

MENÜAUSWAHL

Blättere mit     durch die verfügbaren Optionen.

Drücke , um eine Option auszuwählen, Änderungen zu übernehmen oder den nächsten Bildschirm aufzurufen.

Mit  kehrst du zum vorherigen Bildschirm zurück.

TITELMENÜ

- Start Drücken** Wähle diese Option, um ein neues Spiel zu starten.
- Spielstand Wählen** Wähle eines der vier Spielerprofile, um deine Einstellungen und Spielstände zu speichern.
- Hauptmenü** Hier stehen dir folgende Optionen zur Verfügung: Story-Modus, Herausforderung-Modus, Charakter-Biografien, Figuren und Optionen.
- Story Fortsetzen** Spiele den Story-Modus von **Batman: Arkham Asylum**. (Startest du ein neues Spiel, kannst du dich zwischen dem Leicht, Normal und Schwer Schwierigkeitsgrad entscheiden.)
- Herausforderungs-Modus** Schalte verschiedene Herausforderungen frei und versuche, die Spitzenposition zu erreichen.
- Zusätzlicher Inhalt** Greife auf neue und aufregende Inhalte zu.
- Charakter-Biografien** Wirf einen Blick auf die bereits freigeschalteten Biografien von **Batmans** Feinden bzw. Verbündeten und bestaune die einzigartigen Artworks von DC Comics' WildStorm Productions.
- Figuren** Betrachte die Galerie der Figuren. Spiele den Story-Modus durch, um weitere Figuren freizuschalten.
- Optionen** Wähle Optionen, um folgende Spieleinstellungen anzupassen:

Spiel-Optionen

Blick Spiegeln: Ein/Aus

Drehung Spiegeln: Ein/Aus

Flug Spiegeln: Ein/Aus

Vibration: Schalte die Controller-Vibration ein/aus

Kamerahilfe: Ein/Aus

Helligkeit: Passe die Helligkeit des Spiels an

Audio-Optionen


Untertitel: Blende die Untertitel ein/aus

SFX-Lautstärke: Bearbeite die Lautstärke der Soundeffekte

Musik-Lautstärke: Passe die Lautstärke der Hintergrundmusik an

Dialog-Lautstärke: Bestimme die Lautstärke der Dialoge

SPEICHERN UND LADEN

Jeder Level in diesem Spiel enthält eine Anzahl von Checkpunkten, die **Batman** passieren muss, um voranzukommen. Dieses Symbol  erscheint, wenn **Batman** einen Kontrollpunkt passiert und deine Fortschritte gespeichert werden.

Wählst du dein Profil zu Beginn des Spiels erneut aus, kehrst du zum zuletzt passiertem Kontrollpunkt zurück.



STEUERUNG

TASTATUR- UND MAUSSTEUERUNG

Bewegung

| Steuerung | Aktion |
|-------------------------|--|
| W A S D | Bewegung - Schleichen, Gehen & Laufen |
| Maus | Kamera drehen |
| ctrl / | Ducken / Fallen lassen |
| | Laufen / Klettern / Gleiten / Benutzen |
| x2 | Ausweichen |
| Y | Zoomen |
| F / Daumen-Maustaste 1 | Grapple |
| (Drücken an einer Ecke) | Eckendeckung |

Kampf

| Steuerung | Aktion |
|---|---------------------------------------|
| Linke Maustaste | Schlagen |
| T / Rechte Maustaste | Kontern / Ausschalten |
| E / Mittlere Maustaste | Cape-Betäubung |
| + Linke Maustaste | Werfen (Erfordert Upgrade)* |
| + Rechte Maustaste | Ausschalten (Erfordert Upgrade)* |
| x2 (In Richtung eines Gegners) | Umleiten |
| ctrl + Rechte Maustaste (Neben liegendem Gegner) | Ausschalten am Boden |
| Q / Daumen-Maustaste 2 | Schneller Batarang |
| C | Schnelle Batclaw (Erfordert Upgrade)* |

Objektbefehle

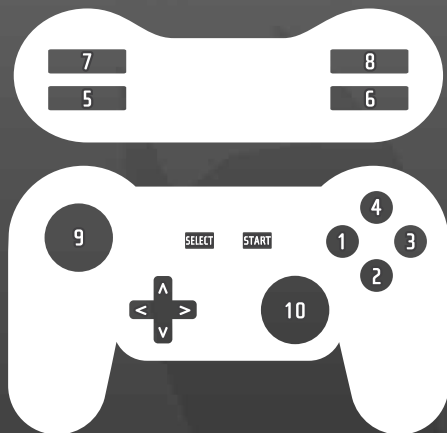
| Steuerung | Aktion |
|--|--|
| G (Halten) / Rechte Maustaste (Halten) | Gadget bereithalten |
| Linke Maustaste | Gadget benutzen |
| R / Mittlere Maustaste | Explosivgel zünden / Schall Batarang (Beide erfordern ein Upgrade)* |
| X (Antippen) | Detektiv-Modus ein / aus |
| X (Halten) | Umgebungsscan |
| Mausrad hoch | Nächstes Gadget |
| Mausrad runter | Vorheriges Gadget |
| 1 - 8 | Gadget-Schnellwahl |
| | Karte zeigen / Levelaufstieg (Wenn verfügbar) |

*Wenn Sie mehr Erfahrungspunkte sammeln (EP), werden Sie in der Lage sein, die Fähigkeiten und Gadgets von **Batman** upzugraden.



GAMEPAD-STEUERUNG

Du kannst **Batman: Arkham Asylum** gut mit deiner Tastatur und Maus spielen, dennoch empfehlen wir, ein Gamepad mit zwei Analogsteuerelementen und mindestens 10 Knöpfen zu benutzen. Das Bild oben zeigt die Bedienanordnung eines handelsüblichen Controllers; die Knöpfe sind bei allen Gamepads ähnlich angeordnet. Falls es Unterschiede gibt, dürften diese nicht ins Gewicht fallen.




Bewegung

| Steuerung | Aktion |
|--------------------------|--|
| 9 | Bewegung - Schleichen, Gehen & Laufen |
| 10 | Kamera drehen |
| 8 | Ducken |
| 3 | Fallen lassen (Von einer Kante) |
| 2 | Laufen / Klettern / Gleiten / Benutzen |
| 2 x2 | Ausweichen |
| 10 (Drücken) | Zoomen |
| 6 | Grapple |
| 9 (Drücken) | Kamera zentrieren |
| 2 (Ducken an einer Ecke) | Eckendeckung |

Kampf

| Steuerung | Aktion |
|----------------------------------|--------------------------------------|
| 1 | Schlagen |
| 4 | Kontern / Ausschalten |
| 3 | Cape-Betäubung |
| 2 + 1 | Werfen (Erfordert Upgrade) |
| 3 + 4 | Ausschalten (Erfordert Upgrade) |
| 2 x2 (In Richtung eines Gegners) | Umleiten |
| 8 + 4 (Neben liegendem Gegner) | Ausschalten am Boden |
| 7 (Antippen) | Schneller Batarang |
| 8 x2 | Schnelle Batclaw (Erfordert Upgrade) |

Objektbefehle

| Steuerung | Aktion |
|---|--|
| 7 (Halten) | Gadget bereithalten |
| 8 | Gadget benutzen |
| 6 | Explosivgel zünden / Schall Batarang (Beide erfordern ein Upgrade) |
| 5 (Antippen) | Detektiv-Modus ein/aus |
| 5 (Halten) | Umgebungsscan |
|  | Gadget wählen |
| SELECT | Karte zeigen / Levelaufstieg (Wenn verfügbar) |



KAMPF

Im Kampf mit seinen Feinden stehen **Batman** zahlreiche Moves zur Verfügung.

Schlagen: Drücke die linke Maustaste, um den Gegner mit deinen Fäusten zu attackieren.

Kontern: Erscheint das -Symbol, kann **Batman** mit der rechten Maustaste kontern, um den Angriff seines Gegners abzuwehren.

Cape-Betäubung: Mit diesem Move kannst du jeden Angreifer kurzzeitig betäuben. Bewaffnete Nahkampfgegner sollte **Batman** mit betäuben, um ihre Deckung zu durchbrechen und dann mit dem Schlagen-Angriff nachzusetzen.

Umleiten/Ausweichen: Tippe zweimal die an, um einen Gegner auf Distanz zu halten oder springe über deinen Widersacher und falle ihm in den Rücken.

Gadgets: Mithilfe seines **Batarangs** und anderer Gadgets kann **Batman** seine Angriffe variieren.

Nach jedem erfolgreichen Angriff erhöht sich dein Multiplikator. Dadurch erhöht sich automatisch die Zahl deiner EP nach einem Kampf. Darüber hinaus verbessern die gesammelten EP **Batmans** Gesundheit.

Schaltest du Fähigkeiten frei, hast du Zugriff auf einzigartige Moves, die dir neue Angriffstechniken ermöglichen oder den von dir verursachten Schaden deutlich erhöhen.



GADGETS

Zu Beginn des Spiels stehen **Batman** folgende Gadgets zur Verfügung:

Batarang



Mit dem **Batarang** kannst du Patienten betäuben, Seile durchtrennen und Geräte deaktivieren bzw. aktivieren. Tippe an, um den **Batarang** schnell zu werfen. Möchtest du zuvor zielen, halte die rechte Maustaste gedrückt und drücke die linke Maustaste.

Grapple



Mit dem Grapple erreicht **Batman** höher gelegene Bereiche. Stehst du unter Beschuss, kannst du dich mit seiner Hilfe in Sicherheit schwingen.



Hakenpunkte sind auf dem Bildschirm durch ein entsprechendes Symbol markiert. Falls ein Ankerpunkt für einen Wurfhaken verfügbar ist, der auf dem Bildschirm aber nicht zu sehen ist, erscheint ein Icon mit einem nach oben zeigenden Pfeil oben auf dem Bildschirm.

Um Gadgets auszuwählen, scrolle mit der Maus oder halte die rechte Maustaste gedrückt und wähle sie mit den Schnellrasten aus (-). Bring' das ausgesuchte Zubehör-Teil durch Drücken und Halten des rechten Mausbuttons in Bereitschaft und setz' es dann durch Druck auf die linke Maustaste ein.

ANDERE GADGETS

Im Laufe deines Abenteuers kannst du einzigartige Gadgets und Upgrades freischalten, mit deren Hilfe du tiefer in die Anstalt von Arkham eindringen und zuvor unzugängliche Bereiche erforschen kannst.



DETEKTIV-MODUS

Batmans Cape ist ein Wunderwerk moderner Ingenieurskunst. Während es in erster Linie **Batmans** wahre Identität verbirgt und seinen Kopf vor Verletzungen schützt, analysieren mehrere zukunftsweisende Hightech-Chips permanent **Batmans** Umgebung, um ihn bei seinen forensischen Untersuchungen zu unterstützen. Im Detektiv-Modus kann **Batman** diese Informationen filtern, um Beweise und forensische Spuren zu isolieren oder eine taktische Situationsanalyse vorzunehmen.

Drücke , wenn du in den Detektiv-Modus wechseln möchtest.

Im Detektiv-Modus werden Feinde analysiert, um ihren Bedrohungslevel einzuschätzen, um zu erfahren, welche Gegenstände sie mit sich führen und um ihre aktuelle Geistesverfassung zu beurteilen. Nachdem **Batman** sich der Feinde nacheinander annimmt, werden die restlichen zunehmend nervöser.



UMGEBUNGSANALYSE

Die Anstalt von Arkham ist ein altehrwürdiges Gemäuer voller Geschichten und Geheimnisse. Schließlich haben **Batmans** Feinde in der Anstalt allesamt Spuren hinterlassen. Mithilfe der Umgebungsanalyse kann **Batman** unzählige Informationen sichern, um auf diese Weise EP zu sammeln. Darüber hinaus ist die Umgebungsanalyse bei der Bewältigung der Herausforderungen „des Riddlers“ Edward Nygma ein wichtiges Hilfsmittel.

Halte **X** gedrückt, um die Umgebungsanalyse zu aktivieren.



ERFAHRUNG UND UPGRADES

Batman sammelt Erfahrungspunkte (EP), indem er Gegner besiegt, unschuldige Zivilisten rettet, Beweise sammelt, Rätsel löst und Schurken ihrer gerechten Strafe zuführt. Hast du genug EP gesammelt, kannst du verschiedene Upgrades auswählen, die dir helfen, die Herausforderungen zu meistern, die dich auf Arkham Island erwarten.

SPIELMENÜS

WAYNETECH

Sammelst du durch die Neutralisierung von Gegnern und die Entdeckung von Geheimnissen EP, sind zusätzliche Fähigkeiten verfügbar.

Rufe mit **→** das Spielmenü auf und markiere mit **?** und **B** die gewünschte Fähigkeit, um sie auszuwählen.

Setze diese ein, um neue Kampf-Fähigkeiten, Objektfunktionen und Spieler-Upgrades freizuschalten oder zu betrachten.

KARTE UND ZIELE

Auf der Karte von Arkham Island ist neben deinen aktuellen Zielen **Batmans** Position markiert.

Drücke **Ü** und **+**, um den Zoomfaktor der Karte zu ändern.

Möchtest du zu **Batmans** Position springen, drücke **ctrl**.



RIDDLERS HERAUSFORDERUNG

„Mein Ziel ist simpel. Du erfüllst eine Anzahl von amüsierend kniffligen Herausforderungen und na ja ... du wirst sehen.“

Als wäre die Lage in Arkham nicht schon schlimm genug, hat Edward Nygma alias „der Riddler“ auf Arkham Island unzählige Rätsel und Herausforderungen für **Batman** versteckt. Er denkt, er ist **Batman** überlegen und es ist an dir, ihn vom Gegenteil zu überzeugen.

Drücke **→**, um die Spielmenüs aufzurufen und benutze **?** und **←** zum Durchschalten. Jeder Bereich kann mit **Ü** und **+** durchgeschaltet werden.



CHARAKTER-BIOGRAFIEN

Wenn **Batman** auf Schlüsselcharaktere trifft oder Beweise über diese sammelt, wird die jeweilige Charakter-Biografie freigeschaltet.



Darüber hinaus kann **Batman** in diesem Bildschirm Tonbandaufnahmen abspielen oder die Attribute der Charaktere durchschalten.

Möchtest du eine Aufnahme auswählen, markiere das Tonband-Symbol und drücke **→**.

Mit **ctrl** kannst du die Charakter-Informationen durchschalten.



KUNDENUNTERSTÜTZUNG

Wir haben uns sehr darum bemüht, **Batman: Arkham Asylum** mit der gängigen Hardware kompatibel zu machen. Wenn du trotz Beachtung aller Hinweise Probleme mit der Software hast, beachte bitte, dass wir folgende Informationen benötigen, wenn du dich an unseren technischen Support wendest:

1. Die Fehlermeldung, die beim Auftreten des Problems erscheint (wenn überhaupt).
2. Eine **Batman Arkham Asylum Report.txt**-Datei mit diesen Informationen:
 - Einen Apple System Profiler Report von deinem Mac.
 - Jegliche Crash-Logs.
 - Eine Liste der Spielinhalte.

Alle notwendigen Informationen kannst du bekommen, wenn du **Batman: Arkham Asylum** öffnest und auf die Supportseite klickst, die du vor Spielstart im Optionfenster von **Batman: Arkham Asylum** findest. Klick dann auf den **Bericht erstellen** Button. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erhältst du eine Meldung, dass die Datei sich auf Deinem Schreibtisch befindet. Klick jetzt auf den **Email erstellen** Button. Denk' daran, die Datei **Batman Arkham Asylum Report.txt** an deine E-Mail zu hängen.

KONTAKT

Online-Support

Besuch unsere Website: www.feralinteractive.com

Feral Interactive bietet Support über den Online-Service. Hier findest du umfassenden Produkt-Support und andere Informationen. Zusätzlich bietet diese Site Antworten auf häufig gestellte Fragen (FAQs) und Patch- Programme, Updates und Demos.

E-mail-Support

Wenn du keine Antwort auf deine Fragen auf der Website findest, schreib eine E-mail an: bmaasupport@feralinteractive.com

Der Betreff deiner E-Mail sollte „**Batman Arkham Asylum**“.

Denk daran, die Datei **Batman Arkham Asylum Report.txt** an deine E-Mail zu hängen.

Telefon-Support

Wenn du lieber mit einem Mitglied des Support-Teams sprechen möchtest, der deutsche Verteiler Application Systems Heidelberg bietet Support auf Deutsch:

Telefon: 06221-30 00 02

Fax: 06221-30 03 89

E-Mail: support@application-systems.de

Web: www.application-systems.de

MITWIRKENDE

Ursprünglich entwickelt von: Rocksteady Studios Ltd.

Ursprünglich herausgegeben von: Warner Bros. Entertainment Inc.

Entwickelt für den Mac von: Feral Interactive Ltd.

Herausgegeben für den Mac von: Feral Interactive Ltd.



BATMAN: ARKHAM ASYLUM Software © 2009–2011 Warner Bros. Entertainment Inc. Entwickelt von Rocksteady Studios Ltd. Herausgegeben für den Mac unter Lizenz von Warner Bros. Entertainment Inc. Rocksteady und die Rocksteady Logo sind Warenzeichen der Rocksteady Studios Ltd. Getrieben von der Unreal Engine. Unreal ® ist eine eingetragene Marke von Epic Games, Inc. Unreal ® Engine, Copyright 1998–2011, Epic Games, Inc. Verwendet Bink Video. Eine eingetragene Marke von © 1997–2011 RAD Game Tools, Inc. Verwendet FMOD Ex Sound System. Firelight Technologies. Verwendet Scaleform GfX © 2009–2011 Scaleform Corporation. Teile dieser Software zu nutzen SpeedTree ® Technologie (© 2011 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Interactive Data Visualization, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Mac und das Mac-Logo sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen und Marken von Apple Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Feral und das Feral-Logo sind Marken von Feral Interactive Ltd.

Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Alle Rechte vorbehalten.



BATMAN und alle Spielfiguren, ihr charakteristisches Äußeres und die damit zusammengehörenden Elemente sind geschützte Marken von DC Comics © 2009–2011. Alle Rechte vorbehalten.
WBIE LOGO, WB GAMES LOGO und WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s11)

GARANTIE

Feral Interactive Ltd. garantiert dem Erstkäufer des Multimediaproduktes, dass die Digital Video Disc (DVD), die zusammen mit dem Multimediaprodukt ausgeliefert wurde, bei normaler Verwendung innerhalb von neunzig (90) Tagen nach dem Rechnungsdatum für diesen Kauf keine Fehler aufweisen wird, bzw. für einen längeren Garantiezeitraum, wenn eine entsprechende Gesetzeslage besteht.

Fehlerhafte Multimediaprodukte schicke bitte zusammen mit diesem Handbuch eingeschrieben an:

Feral Returns

64 Kimber Road

London SW18 4PP

Großbritannien

Gib bitte deinen vollen Namen, deine Adresse (mit Postleitzahl), sowie Datum und Ort des Einkaufs an.

Wird eine Disk ohne Kaufnachweis oder nach Ablauf der Gewährleistungsfrist zurück geschickt, behält Feral Interactive Ltd. sich das Recht vor, zu entscheiden, ob diese auf Kosten des Kunden repariert oder ausgetauscht wird. Die Garantie erlischt, wenn die Disk durch Nachlässigkeit, Unfall oder Missbrauch beschädigt oder wenn sie nach dem Erwerb geändert wurde.

Der Anwender anerkennt ausdrücklich, dass er das Multimediaprodukt auf eigene Gefahr benutzt. Das Multimediaprodukt wird wie gesehen zur Verfügung gestellt, eine über das oben Beschriebene hinausgehende Garantie besteht nicht. Für Reparatur- und/oder Korrekturkosten des Multimediaproduktes ist der Nutzer verantwortlich.

Innerhalb der gesetzlichen Bestimmungen lehnen Feral Interactive Ltd. und seine Lizenzgeber jegliche Garantie bezüglich des Marktwertes des Multimediaproduktes, der Kundenzufriedenheit oder seines Vermögens, einen bestimmten Nutzen zu erfüllen, ab.

Risiken im Zusammenhang mit entgangenem Profit, verlorenen Daten, Fehlern und entgangenem Geschäft oder anderer Informationen als Folge des Besitzes oder des Gebrauchs des Multimediaproduktes trägt der Nutzer. Da einige Gesetze die oben erwähnte Garantieeinschränkung nicht zulassen, kann es sein, dass sie für den Nutzer nicht zutrifft.

TASTATUR- UND MAUSSTEUERUNG

Bewegung

| Steuerung | Aktion |
|-------------------------|--|
| W A S D | Bewegung - Schleichen, Gehen & Laufen |
| Maus | Kamera drehen |
| ctrl / | Ducken / Fallen lassen |
| | Laufen / Klettern / Gleiten / Benutzen |
| x2 | Ausweichen |
| Y | Zoomen |
| F / Daumen-Maustaste 1 | Grapple |
| (Drücken an einer Ecke) | Eckendeckung |

Kampf

| Steuerung | Aktion |
|---|--------------------------------------|
| Linke Maustaste | Schlagen |
| T / Rechte Maustaste | Kontern / Ausschalten |
| E / Mittlere Maustaste | Cape-Betäubung |
| + Linke Maustaste | Werfen (Erfordert Upgrade) |
| + Rechte Maustaste | Ausschalten (Erfordert Upgrade) |
| x2 (In Richtung eines Gegners) | Umleiten |
| ctrl + Rechte Maustaste (Neben liegendem Gegner) | Ausschalten am Boden |
| Q / Daumen-Maustaste 2 | Schneller Batarang |
| C | Schnelle Batclaw (Erfordert Upgrade) |